

Dokumentation zur Verwendung des ActiveX-Steuerelement **xssSegmentAnzeige.ocx** (Version 1.1.0 – Release)

© 2003 by xensonsoft

Beschreibung: Die **xssSegmentAnzeige** Komponente stellt ein realitätsnachempfundenen Anzeigemodul, mit fünf LED-Ziffern in wahlweise vier unterschiedlichen Farbe (*blau, rot, gelb oder grün*) dar. Verwendung finden diese Module in diversen Automaten, an denen eine Geldbetragsanzeige notwendig ist. Für Anwendungen, die ebenfalls solche Geldbeträge, optisch ansprechend darstellen sollen ist diese ActiveX-Komponente vorwiegend gedacht und entwickelt worden.



Beispiel:



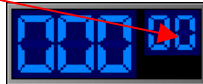


Hinweis: Bei der vorliegenden Version des Steuerelements handelt es sich um die Release-Version. Wenn sie die Komponente als Shareware von www.xensonsoft.de geladen haben, bekommen sie in regelmäßigen Abständen eine Infomeldung zur Registrierung. Für nur **3.- EUR** können Sie eine Version ohne Infomeldung beim Hersteller auf der Homepage www.xensonsoft.de beziehen und haben somit das Recht, kommerzielle Anwendungen mit diesem Produkt zu entwickeln.

xssSegmentAnzeige.ocx in das System-Verzeichnis von Windows kopieren und mit *regsvr32.exe xssSegmentAnzeige.ocx* im System zur Verwendung registrieren.

In der kommerziellen Vollversion benötigen Sie eine Lizenzregistrierung, um Software mit dieser Komponente entwickeln zu können. Die Registrierungsinformationen dürfen Sie **nicht** an Ihre Kunden weitergeben, das gilt insbesondere für die Registrierungsdatei, die sie bei der Registrierung erhalten haben. An Endanwender ihrer Software, dürfen Sie ausschließlich nur die ActiveX-Komponente **xssSegmentAnzeige.ocx** weitergeben!

Eigenschaften:	LEDStatus = [<i>boolean</i>]	TRUE = LED-Ziffern sind eingeschaltet 
		FALSE = LED-Ziffern sind ausgeschaltet 

Eigenschaften:	DisplayLEDFarbe = [<i>integer</i>]	<p>Legt die Farbe der LED-Leuchtsegmente im Anzeigemodul fest. Zulässige Werte liegen zwischen 0 und 3.</p> <p>0 = blaue LEDs 1 = rote LEDs 2 = gelbe LEDs 3 = grüne LEDs</p> 
	WertA = [<i>integer</i>]	<p>Diese Eigenschaft bezieht sich auf den Ziffernwert im ersten Teilsegment. Zulässige Werte liegen zwischen 0 und 999.</p> 
	WertB = [<i>integer</i>]	<p>Diese Eigenschaft bezieht sich auf den Ziffernwert im zweiten Teilsegment. Zulässige Werte liegen zwischen 0 und 99.</p> 
Methoden:	.AddCent ([<i>long</i>])	Fügt dem Wert im Display den an die Methode übergebenen Wert hinzu. Wobei das erste Teilsegment die EURO-Beträge repräsentieren und das zweite Teilsegment die Cent-Beträge. Der Wert wird als Cent-Betrag interpretiert und zum aktuellen Wert im Display addiert. Zulässige Werte liegen zwischen 0 und 99999 . Das Display wird sofort aktualisiert.
	.RemoveCent ([<i>long</i>])	Reduziert den Wert im Display um den übergebenen Wert. Wobei das erste Teilsegment die EURO-Beträge repräsentieren und das zweite Teilsegment die Cent-Beträge. Der Wert wird als Cent-Betrag interpretiert und vom aktuellen Wert im Display abgezogen. Zulässige Werte liegen zwischen 0 und 99999 . Das Display wird sofort aktualisiert.
	.SetCent ([<i>long</i>])	Der Wert im Display wird auf den übergebenen Wert gesetzt. Der Wert wird als Cent-Betrag interpretiert und im Display angezeigt. Zulässige Werte liegen zwischen 0 und 99999 . Das Display wird sofort aktualisiert.
	[<i>long</i>] = .GetCent ()	Gibt den aktuellen Wert im Display als Cent-Betrag zurück.
	.ShowError ([<i>integer</i>])	<p>0 = Entfernt die Error-Meldung aus dem Display.</p> <p>1 = Zeigt eine Error-Meldung im Display an.</p> <p>Alle anderen Übergabewerte werden ignoriert.</p>
	.SetFlash ([<i>boolean</i>])	<p>TRUE = Versetzt die Anzeige in einen blinkenden Zustand.</p> <p>FALSE = Das Blinken im Display wird ausgeschaltet.</p>
	.ShowAbout ()	Ruft die Informationsbox auf.
Ereignisse:	Click ()	Wird ausgelöst, wenn auf das Display geklickt wird.